

Où ?

Annexe de la salle polyvalente, rue André Champault, Saint-Cyr-en-Val.

Quand ?

Les mardis et mercredis soirs du 07/07 au 22/07 et du 18/08 au 26/08, les mardis de 18h30 à 20h30 et les mercredis de 19h à 21h sur cette période. (Pas d'obligation de venir à chaque fois)

Qui ?

Tout joueur de tennis de table.

Gratuit pour les joueurs de Sud Loire ou leurs proches. 1€ par soirée pour les extérieurs.

Comment ?

- Chaque participant peut en défier un autre, il n'est pas possible de refuser à moins d'avoir été défié avant ou de déclarer forfait pour cette partie.
- Chaque soir du challenge, on ne peut défier qu'une seule fois la même personne (du moins, le résultat ne sera compté que pour la première partie).
- Chaque victoire rapporte 1 point. Le joueur ayant le plus de points à la fin du challenge remporte la victoire.
- Les parties se déroulent au meilleur des 5 manches.
- Si l'écart de niveau est important, le joueur le moins bien classé (points mensuels de juillet) commencera les manches avec des points d'avance, selon le tableau suivant.

Classement	500	501-550	551-650	651-750	751-900	901-1050	1051-1200	1201-1400	1400 +
Handicap	0	1	2	3	4	5	6	7	8

	500								
500	0-0	501-550							
501-550	0-1	0-0	551-650						
551-650	0-2	0-1	0-0	651-750					
651-750	0-3	0-2	0-1	0-0	751-900				
751-900	0-4	0-3	0-2	0-1	0-0	901-1050			
901-1050	0-5	0-4	0-3	0-2	0-1	0-0	1051-1200		
1051-1200	0-6	0-5	0-4	0-3	0-2	0-1	0-0	1201-1400	
1201-1400	0-7	0-6	0-5	0-4	0-3	0-2	0-1	0-0	1400+
1400+	0-8	0-7	0-6	0-5	0-4	0-3	0-2	0-1	0-0

Prenons un exemple : Franck, classé 500, rencontre Killian, classé 870. Nous prenons la différence entre les handicaps de Killian et ceux de Franck : 870 → 4 Pts ; 500 → 0 Pts. 4-0 = 4. Franck commencera donc toutes les manches avec 4 points d'avance.

Autre exemple : Lucas, classé 1322 est opposé à Roger, 737. 1322 → 7 Pts ; 737 → 3 Pts. 7-3 = 4. Roger entamera chaque manche avec 4 points d'avance.

- **MAIS**, pour que ce challenge reste stimulant tout au long de l'été, si deux joueurs se sont affrontés un soir, à leur prochaine rencontre, le nombre de points d'avance sera modifié. Si le joueur le moins bien classé l'a emporté, il aura un point d'avance de moins à la rencontre suivante. Si le joueur le mieux classé a gagné la partie, il aura un point de retard de plus (maximum 8).

Reprenons notre premier exemple : lors de leur première confrontation, Franck avait 4 points d'avance contre Killian. Si Franck a perdu la première partie, au deuxième affrontement, il en aura 5. À l'inverse, si Franck avait gagné la première rencontre, il démarrerait les manches de la deuxième avec seulement 3 points d'avance. Chaque confrontation démarre donc avec un handicap différent de la précédente. Il en va de même pour deux joueurs qui ont le même handicap. Lors de leur première partie, ils commencent chaque manche à 0-0, mais lors de la deuxième, ils la débute à 1-0 pour le perdant du duel précédent.

Ne vous en faites pas, quelqu'un sera là pour faire les calculs à votre place si cela vous effraie.

- Le premier serveur sera celui qui a des points d'avance si son score de début de manche est impair. En cas d'égalité, c'est celui qui a des points de retard qui commence à servir. Si le score de début de rencontre n'est pas paire (0-0 ; 2-0 ; 4-0...), le premier serveur ne servira qu'une fois. Ensuite, les règles de l'ordre des services reviennent à la normale.

Classement ?

A la fin du challenge, des récompenses seront remises. Deux classements seront établis :

- Le classement au plus grand nombre de victoires. En cas d'égalité, le joueur ayant disputé le moins de parties sera classé devant. Si l'égalité persiste, le plus jeune joueur sera favorisé.

- Le classement au plus haut taux de victoire (nombre de victoires divisé par le nombre de défaites). Seuls les joueurs ayant participé à au moins trois soirées du challenge et ayant joué un minimum de 10 parties peuvent entrer dans ce classement. En cas d'égalité, le joueur ayant été présent au plus grand nombre de soirées sera mieux classé. Si l'égalité persiste, le joueur ayant joué le plus de parties est classé devant. Si les joueurs n'ont pas pu être départagés jusqu'ici, le plus jeune joueur sera valorisé.