



Les outils du Ping à l'école

Le B.A. B@ du TT

Ce CDRom est un outil indispensable pour la mise en place d'un cycle d'enseignement scolaire de l'activité Tennis de Table.



On a la possibilité de créer son propre cycle à partir des situations proposées (envoi, renvoi, maîtrise...), les situations sont évolutives en fonction des habiletés des joueurs. Vous trouverez aussi un questionnaire pour les enfants et un passage de grade : la balle Arc en Ciel qui permet de faire des évaluations finales adaptées aux enfants et en lien avec la Méthode Française (voir plus bas). Il convient parfaitement aux enfant du CP au CM2.



Le Premier Pas Pongiste (PPP)

C'est un tournoi organisé dans l'école ou au sein d'une même classe. Tous les participants reçoivent un poster et un diplôme. Une poule de 4 joueurs de même âge et c'est gagné. Les meilleurs, mais souvent tous les enfants sont ensuite invités à participer à un échelon plus élevé : Le Premier Pas Pongiste de secteur, puis départemental et régional.

Vous pouvez commander directement à la Fédération des kits pour organiser votre PPP. Cela ne vous coûtera que les frais de port et vous recevrez des feuilles de matchs, des diplômes et des posters pour chaque enfant.

Des exemples d'organisation vous sont présentés dans la rubrique promotion du site de la Fédération Française de tennis de table (www.fftt.com).



La Méthode Française

C'est une méthode par étape qui permet à l'enfant de mesurer ses progrès, de passer des tests, d'obtenir des grades : La Balle Blanche, Balle Orange, Raquette de bronze, Raquette d'argent et raquette d'or.

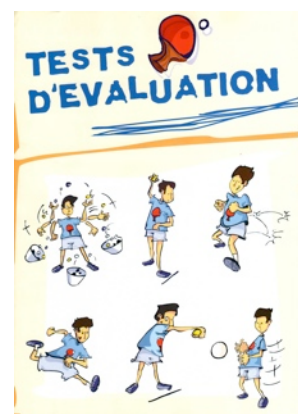


Elle se compose d'un livret complet qui explique chaque étape de progression, les passages de grade..., une affiche (photo ci-contre), un passeport pongiste pour l'enfant avec plein d'informations et où l'on peut consigner ses résultats.



Les Tests d'évaluation

Cet outil permet d'évaluer le potentiel sportif et pongiste de l'enfant. Il y a 6 tests : le kangourou, la navette, le lancer de balle, les balles cachées, le dos au ballon, viser la cible. Ils permettent de réaliser une évaluation initiale ou finale d'un cycle sportif et pongiste. Les tests permettent aux enfants de se dépasser, ils permettent aux éducateurs de vérifier l'habileté motrice, les capacités physiques des enfants. Les scores de référence sont adaptés pour les enfants des classes de CP et CE1.



Autres évaluations

Après avoir choisi un certain nombre d'épreuves parmi les tests d'évaluation et des épreuves pongistes (garder la balle sur la raquette le plus longtemps possible ou en faisant un parcours, des jonglages en faisant rebondir la balle sur la raquette, réaliser un service, renvoyer la balle, faire des échanges...), il vous est donc possible d'organiser des évaluations finales attractives et complémentaires de la compétition du Premier Pas Pongiste.

Le Matériel pédagogique idéal :

- 1 raquette par joueur
- 1 cuvette de balles par joueur (25 balles/joueur)
- Des balles de plusieurs tailles
- Des plots, des coupelles et cerceaux (cibles, parcours...)
- Cordes à sauter (délimiter une zone, travail tonicité)



Où trouver les outils:

Boutique de la FFTT - www.fftt.com

CDRom B.A.B@ du TT	30€
Mallette Méthode Française	49€
Affiche Méthode Française	13€
Passeport Pongiste	10€
Livret	10€
Diplômes (réductions sur le nombre)	1€
Affiche Baby Ping	15€
Kit Premier Pas Pongiste	7,62€

Des idées pour un cycle...

La Séance type de découverte (1ère séance d'un cycle)

- expliquer le but du jeu (5mn)
- prise de raquette (5mn)
- contrôle balle / raquette (10mn)
- parcours habileté (10mn)
- jouer avec le mur (5mn)
- réaliser un service (15mn)
- renvoyer le service (10mn)

Exemple d'évaluation finale pour CP-CE1:

- Epreuve N°1 : la navette
- Epreuve N°2 : les balles cachées
- Epreuve N°3 : faire rebondir la balle sur la raquette
- Epreuve N°4 : réaliser un service

Exemple d'évaluation finale pour CE2-CM

- Epreuve N°1 : la navette
- Epreuve N°2 : réaliser un service
- Epreuve N°3 : renvoyer la balle sur la table
- Epreuve N°4 : placer la balle sur la table adverse

Le Cycle Initiation :

- 6 séances : (idéal CP-CE1)
- 1- découvrir l'activité
- 2- maîtrise balle / raquette (Coup Droit et Revers)
- 3- réaliser un service - Envoyer la balle
- 4- Renvoyer la balle - Faire un échange
- 5- viser - placer - diriger la balle
- 6- tests d'évaluation, Balle Arc en Ciel...

Le Cycle Découverte :

- 3 séances :
- 1- Séance type de découverte
- 2- tests d'évaluation ou Jeux pongistes
- 3- Compétition du Premier Pas Pongiste

Le Cycle Perfectionnement :

- 8 à 10 séances : (idéal CE2-CM)
- 1- rappel des règles - logique interne du ping
- 2- le côté Coup Droit et le côté Revers
- 3- servir et renvoyer la balle
- 4- placer la balle et se déplacer pour la rattraper
- 5- mettre de la rotation à la balle
- 6- varier le rythme (jouer fort, jouer doucement)
- 7- faire des échanges - arbitrer - compter les points
- 8- Premier Pas Pongiste - Balle blanche (MF)
- * pour 10 séances : étaler les séances 3, 4, 5 et 6 en 6 séances au lieu de 4.

Les éléments techniques de base

- Expliquer les prises de raquette
- Connaître le côté Coup Droit, le Revers, le service, les effets.
- Envoyer puis renvoyer la balle
- Comment gagne t-on un point :
- mettre l'adversaire hors de portée de la balle
- faire faire la faute à son adversaire
- ne pas faire la faute soi même
- Connaître les règles pour être capable d'arbitrer
- diriger, contrôler, varier pour développer le côté malin

Un exemple concret réalisé dans une école :

objectifs et contenu	CP	CE1	CE2	CM1	CM2
Objectifs	Maîtrise balle raquette Réalisation du service Direction de la balle Le Coup Droit le Revers	Maîtrise balle raquette Réalisation du service Direction de la balle Renvoi de la balle CD / R	Maîtrise balle raquette Réalisation du service Direction de la balle Renvoi de la balle CD / R	Réalisation du service Renvoi de la balle CD / R Arbitrage Rotations	Varié le service Renvoyer et distribuer la balle Arbitrage Rotation de la balle
Actions de fin de cycle et fin d'année	Passage Balle Arc en Ciel Passage Tests évaluation	Passage Balle Arc en Ciel Passage Tests évaluation	Passage Balle Blanche Premier Pas Pongiste	Passage Balle blanche Premier Pas Pongiste	Passage Balle Blanche Premier Pas Pongiste
Séance 1	Présentation activité Tenue de raquette Habilité (jonglages) Service	Présentation activité Tenue de raquette Habilités Service	Tenue de raquette Habilité Zone CD et R services	Tenue de raquette Règles du jeu Services Zone CD et R	Tenue de raquette Règles du jeu Services CD et R Renvoyer la balle
Séance 2	Habilité Service Rattrapper la balle (main)	Habilité Service CD Zone CD et Zone R	Parcours d'habileté Service CD et R diriger le service	Parcours d'habileté Service CD et R Diriger le service Renvoyer la balle	Zones CD et R Renvoyer en CD / R Diriger le service Jouer un point
Séance 3	Parcours d'habileté Direction de la balle Diriger le service	Parcours d'habileté Direction du service CD Service R	Habilité CD Renvoyer la balle en CD Diriger la balle en CD	Jouer en CD, R Compter les échanges Jouer un point	Habilités rotations Rotations avec la raquette Service rotation Les coups à rotation
Séance 4	Habilité côté R envoi de la balle en R renvoyer le service en R	Habilité en R renvoyer la balle en R service en R	Habilité R Renvoyer la balle en R Diriger la balle en R	Habilité rotations Rotations avec la raquette Service rotation	Distribuer la balle Poussette R - Top CD Jouer en rotation
Séance 5	Habilité côté CD envoyer la balle en CD Renvoyer le service en CD	Habilité en CD Renvoyer la balle en CD Jouer un point	Habilité CD et R Service CD et R Réaliser un échange Jouer un point	Service rotation Contrôle rotation Jouer des points	Faire des échanges Jouer et compter les points Arbitrage d'une manche
Séance 6 et 7	Passage Balle Arc en Ciel	Passage Balle Arc en ciel	Passage Balle Blanche	Passage Balle Blanche	Passage Balle Blanche et / ou orange

D'autres informations et outils :

Ligue du Centre de Tennis de Table :

www.liguecentretft.com rubrique Partageons nos pratiques

**Maintenant à vous de jouer...
et de faire jouer...**